Refleksjonsnotat

Målgruppe:

Mål gruppen jeg har valgt er ungdom mellom 13-25 år. Dette er fordi det er spill industri.

Jeg har rettet veldig mot det sosiale spill, for å få folk til å kunne kommunisere med hverandre på annen måte enn bare se på en skjerm.

Oppgaven:

Jeg har løst oppgaven på den måten at det er et spillelokale som hjelper folk med det sosiale.

Her er det sånn at folk har turneringer og kommer å møte opp for hverandre.

I tillegg har jeg lagt press på det at det skal være gratis å være der og å spille der.

Med unntak av at man må ha spill selv og bruker selv.

Jeg har et fokus på det sosiale hverdagen og kommunikasjon fordi i disse dager så er alt på skjerm og man er sosial på et annet nivå.

Jeg startet med å lage skissene i InDesign og valgte ideen min derifra. Malen på siden er tatt etter hvordan jeg kan få det enklest mulig, men få frem poengene mine til denne siden. Siden det er ungdommer som er målgruppen har jeg skrevet på enklest måte og ganske kort, fordi jeg selv vet at det ikke er mane ungdommer som gidder å lese, men er mere ute etter å se visuelt hva det er.

Bilde bruket er for å på en måte vise hvordan det ser ut, og logoen er lite brukt, men brukt på arrangementet som heter åpen dag og den er en av de som vises først for at folk skal legge merke til logoen og huske den.

Jeg vil at fokuset på siden skal være bildet og arrangement så det kommer tidlig opp på siden.

Videre følging av SEO:

Måten jeg vil gjøre det videre på der er å bruke noen verktøy som å skrive beskrivelser på siden med hjelp av Yoast som er enkel å bruke for det. Jeg ville ha opprettet en Google konto knyttet til siden for å bruke google site key som er et verktøy for google insight, google analytics og diverse der. Der kunne jeg skrevet fikset og laget api key for google maps karte, og sjekket rundt om anmeldelser og å jobbe meg videre med nøkkel ord for hvert innlegg. Med nøkkel orda kunne siden kommet mere synlig på google. For å finne de beste søkeorda ville jeg brukt verktøyet Ahrefs som hjelper deg med å se hva som blir brukt og hva som ligger på topp. Ahrefs kan også vise deg hva som er kritisk error på siden, og hva som burde rettes opp.

Sikkerhetsopptimalisere nettsiden:

Der ville jeg satt opp først og fremst wordfence, det er lagt inn i siden fra før som en plugin, og den sjekker etter angrep på innloggin siden, og blocker ip adresser. Der ville jeg også ha sjekket opp hvor angrepa kommer fra og fått et inntrykk i hva slags angrep som kommer. Så ville jeg ha hatt maskering på innloggings url en sånn at den er godt skjult. Jeg ville sjekket at siden har ddos attack sikkert samt med at portene til siden er lukket og ikke åpnet. Dette kan sjekkes opp i phpmyadmin/databsen mysql. Det kan også da settes opp mere sikkerhet inn der. SSL skal være aktivert allerede før, men vill endret den til en binærkode i stedet for en string eller hash key.

Endringer fra skissen:

Jeg gjorde noen endringer fra skissen fordi det ikke funka 100% sånn som jeg tenkte på mindre skjerm. Så jeg endret til å ha ting mere systematisk og lettere for brukere å navigere seg rundt siden.

Jeg har jo ikke noen personer og navn i siden, fordi personvern er veldig viktig så derfor har jeg ikke valgt å ta med bilder av personer og brukt navn som Kari og Ola Normann. Samme gjelder da telefon nummer adresse og organisasjon nummer. Spesielt siden det ikke er en bedrift som heter det.

Jeg har også brukt plugins som oxygen builder for å kunne ha siden sånn som den er. Det er også fordi det skal være enkelt for folk å kunne endre senere. For hvis dette er en jobb så vil jeg det at ting skal være enkelt og kunden skal være fornøyd. Dermed har jeg brukt Oxygen builder for å gjøre siden enkelt å sette opp og endre hvis noe skulle måtte ha endres i senere tid.

Egenvurdering:

Jeg syntes oppgaven var helt grei. Merker det blir tungt i lengden å jobbe på den måten.

Den største utfordringa jeg hadde var bilder og tekst da jeg ikke har jobbet så mye med dette i læretiden, men er ganske fornøyd med utvalget. Ble også veldig fornøy med tekstene mine.

Hadde også noen utfordringer med arrangement siden, da den ikke ville fungere helt med engang, men fikk løst problemet til slutt.

Jeg gjorde litt reaserch på spillmesser som spillexpo for inspirasjon gjennom planlegginga, også tok jeg mye fra hva jeg og vennene mine driver med og syntes er gøy.